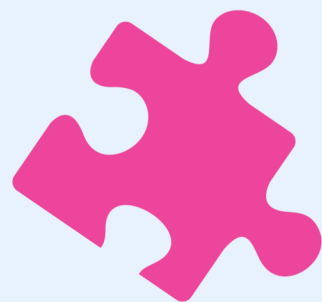


Szirabel

Fejlesztőház

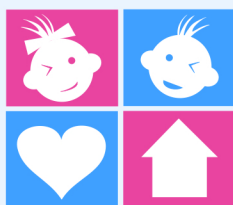
Gondolkodást fejlesztő játék
3-4 éveseknek:
Karikázz!



Karikázz!

Karikázz be kettőt az ábrák közül. Magyarázd el a gyermeknek, hogy kettésével kell bekarikázni az ábrákat. Sikerül vagy kimarad egy? Tanítsd meg arra, hogy egymás mellettieket karikázzon, lehetőleg ne hagyjon ki egyet-egyét, mert azt később nehéz lesz bekarikázni.

Számoljátok meg az összes ábrát (max 10). Ha nem marad ki egy sem, akkor említsd meg neki, hogy ez most páros szám, ha kimarad egy akkor páratlan. Természetesen nem elvárás, hogy tudja a fogalmakat. A lényeg a tapasztalat, hogy vannak olyan mennyiségek, amiknél nincs kimaradó elem, és vannak mennyiségek, amiknél van.



Szirabel
Fejlesztőház

www.szirabel.hu

