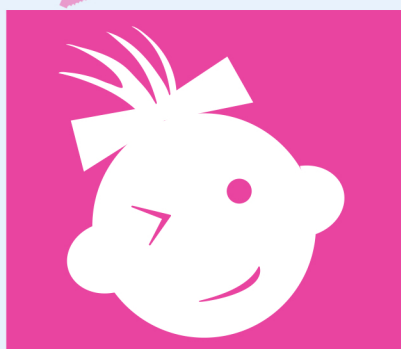


# Szirabel Fejlesztőház

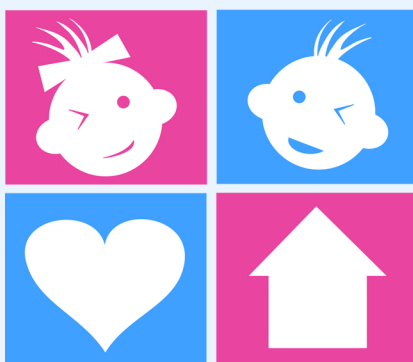
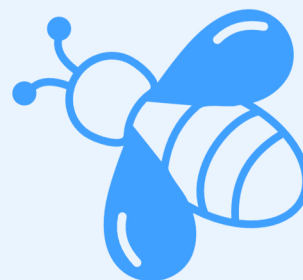
Ismeretbővítő  
játék

2,5-3 éveseknek:  
Gyurmaarcok



## Gyurmaarcok

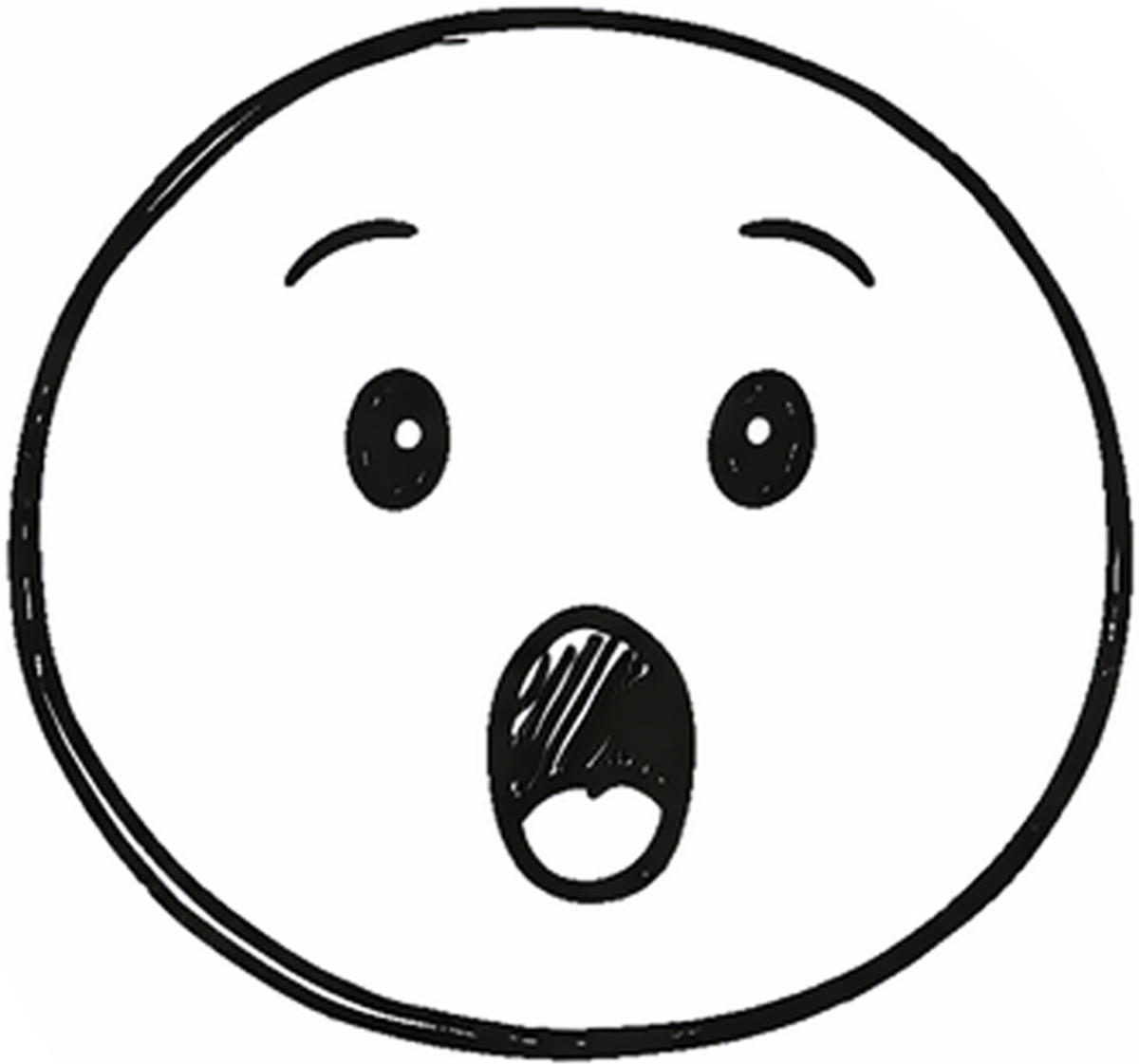
Használjatok gyurmát arcok készítéséhez. Az arcok érzelmeket jelenítsenek meg. Képeken, kártyákon, könyvekben már látott ilyet a gyermek, de a keresőbe beírva is könnyedén elesheted, milyen arccal lehet ábrázolni egy adott érzelmi állapotban lévő embert. Ezek után jelenítse meg gyurmával (vagy válassza ki a meglévőkből), hogy érzi magát most. Beszélgetsetek helyzetekről, válassza ki az adott helyzethez tartozó arcot (játsszótéri, otthoni helyzetek, de olyan helyzetek is lehetnek, amik megtörténtek már vele, veletek).



**Szirabel**  
Fejlesztőház



[www.szirabel.hu](http://www.szirabel.hu)



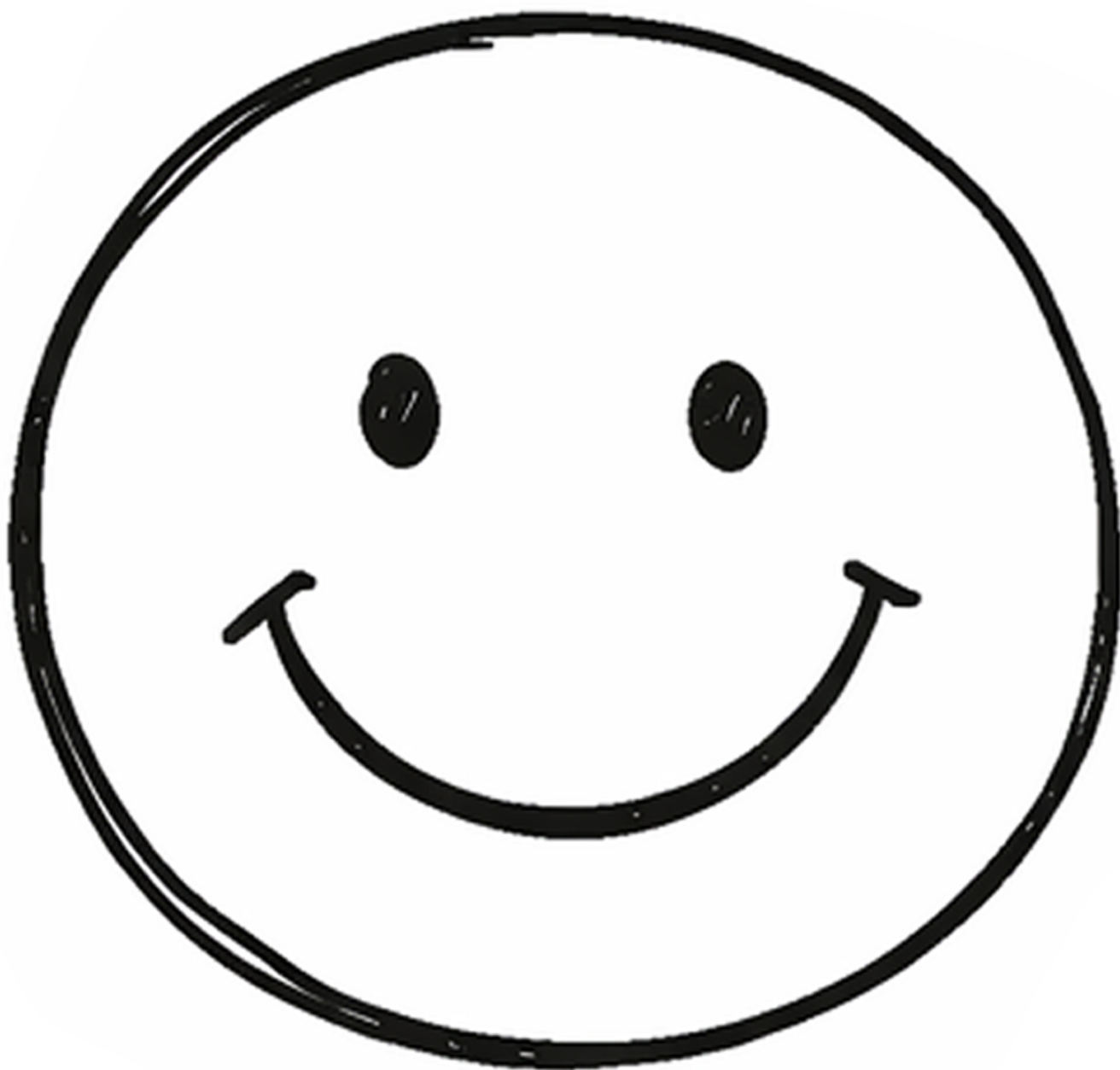
[www.szirabel.hu](http://www.szirabel.hu)



[www.szirabel.hu](http://www.szirabel.hu)



[www.szirabel.hu](http://www.szirabel.hu)



[www.szirabel.hu](http://www.szirabel.hu)



[www.szirabel.hu](http://www.szirabel.hu)