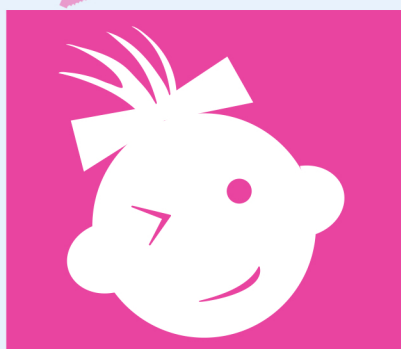


Szirabel Fejlesztőház

Ismeretbővítő
játék

1,5-2 éveseknek:
Mit kell ezzel csinálni?

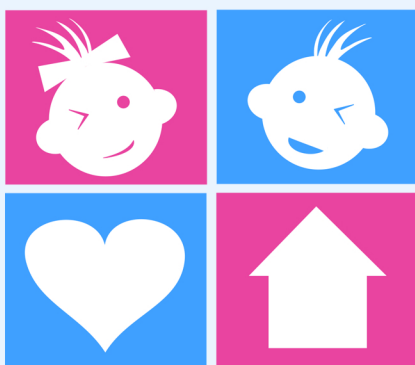
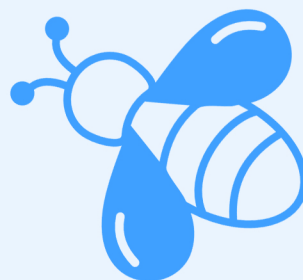


Mit kell ezzel csinálni?

A játék célja, hogy adott helyzetben a gyermek felismerje, milyen szerepe van, mit kell csinálni egy bizonyos tárggyal.

Például ha meglát egy gyertyát, elkezd fűjni. De ha lerajzolsz egy gyertyát, akkor is fűjni kezd? Valószínűleg igen. Főleg, ha mondd neki, hogy egy gyertyát rajzoltál.

Gyakoroljatok együtt!



Szirabel
Fejlesztőház



www.szirabel.hu











www.szirabel.hu

